

ELEKTRODOMINO

PRAVIDLÁ HRY:

VŠETKY KARTY SA OTOČIA LÍCOM (OBRÁZKAMI) NADOL A DÔKLADNE SA PREMIEŠAJÚ. KAŽDÝ HRÁČ SI POTIAHNE 7 KARIET. NAJMLADŠÍ HRÁČ POLOŽÍ JEDNU KARTU NA STÔL. NASLEDUJÚCI HRÁČ SI VYBERIE ZO SVOJICH KARIET TAKÚ, KTORÁ SA ASPOŇ NA JEDNEJ POLOVICI ZHODUJE S KARTOU NA STOLE, A PRILOŽÍ JU K NEJ ZHODUJÚCOU SA POLOVICOU. AK TAKÚ KARTU NEMÁ, ŤAHÁ KARTU Z BALÍKA.

KARTY SA ĎALEJ PRIKLADAJÚ NA JEDEN ALEBO DRUHÝ KONIEC RADU. VYHRÁVA TEN HRÁČ, KTORÝ SA AKO PRVÝ ZBAVÍ VŠETKÝCH KARIET. AK SA HRA ZABLOKUJE A ŽIADNY Z HRÁČOV NEMÔŽE PRILOŽIŤ KARTU, VYHRÁVA HRÁČ, KTORÉMU ZOSTALO V RUKÉ NAJMENEJ KARIET.



ELEKTRICKÉ ZARIADENIA, NAPRÍKLAD POČÍTAČE, SLÚCHADLÁ ČI MOBILNÉ TELEFÓNY, SA PO SKONČENÍ SVOJEJ ŽIVOTNOSTI STÁVAJÚ ELEKTROODPADOM. TENTO ODPAD NEPATRÍ DO ZMESOVÉHO KOMUNÁLNEHO ODPADU. JE POTREBNÉ HO ODOVZDAŤ NA MIESTA SPÄTNÉHO ZBERU ALEBO NA ZBERNÝ DVOR. MALÉ ELEKTRICKÉ ZARIADENIA MOŽNO ODOVZDAŤ AJ DO ŠPECIÁLNYCH ZBERNÝCH NÁDOB URČENÝCH NA DROBNÝ ELEKTROODPAD. SPRÁVNÝM TRIEDENÍM ELEKTROODPADU POMÁHAME CHRÁNIŤ ŽIVOTNÉ PROSTREDIE A ZÁROVEŇ ŠETRÍME PRÍRODNÉ SUROVINY.

